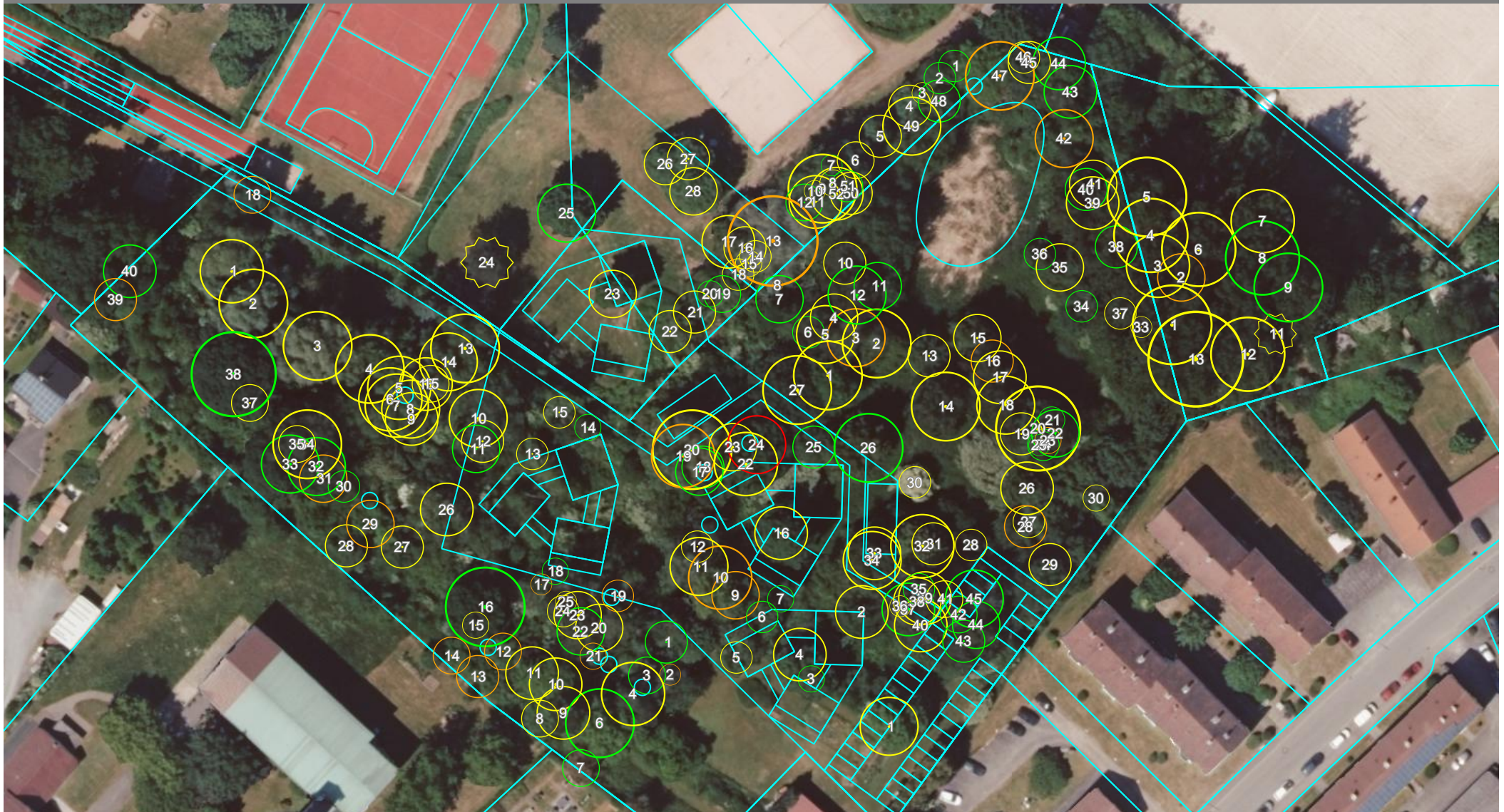


# Schädigungsgrad / Vitalität / Gesamtzustand



2 - Gut bis leicht geschädigt    3 - Geschädigt    4 - Stark geschädigt    5 - Abgängig-schwerst geschädigt



100 m